

Per confermare l'ordine inviare il modulo timbrato e firmato all'indirizzo mail: info@nablatecnologie.com

MODULO CONFERMA ORDINE N°	274-2022	Spett.le
Data	21/10/2022	IC PENNABILLI Piazza Montefeltro 6 47864 - PENNABILLI (RN)
P.IVA		
C.F.	92027380416	

DESCRIZIONE	PREZZO CAD	QTA'	SCONTO	IMPORTO NETTO	IVA
NABLA-ROC-EOLO2 Eolo Maestro di coding due robot Rif. Preventivo 193-2022 del 30/09/2022	5.220,00 €	1,00	0,00 %	5.220,00 €	22 %
NABLA-ROC-011 CodeCube Classe Rif. Preventivo 193-2022 del 30/09/2022	2.100,00 €	1,00	0,00 %	2.100,00 €	22 %
NABLA-DH-VUK Kit Completo di acquisizione dati Vu+ con sensori e carrello Rif. Preventivo 193-2022 del 30/09/2022	3.806,00 €	1,00	0,00 %	3.806,00 €	22 %
Stampante 3D Flashforge Rif. Preventivo 193-2022 del 30/09/2022	540,00 €	1,00	0,00 %	540,00 €	22 %
Plexy Code Junior insegnante+ Classe Rif. Preventivo 193-2022 del 30/09/2022	695,00 €	1,00	0,00 %	695,00 €	22 %
Lolly Bee insegnante+Classe Rif. Preventivo 193-2022 del 30/09/2022	695,00 €	1,00	0,00 %	695,00 €	22 %
sconto Rif. Preventivo 193-2022 del 30/09/2022	-105,50 €	1,00	0,00 %	-105,50 €	22 %

DESCRIZIONE	PREZZO CAD	QTA'	SCONTO	IMPORTO NETTO	IVA
Contratto di acquisto per forniture e/o servizi.					
Si prega di firmare di seguito per accettare e confermare l'ordine. Una volta trasmesso e preso da noi in carico, non sarà possibile modificarlo o annullarlo.					
				Totale imponibile	12.950,50 €
				IVA 22%	2849.11 €
				TOTALE	15.799,61 €

Cognome e nome del responsabile d'istituto

Dott.ssa Annalisa Celi

(TIMBRO)



Firma del responsabile d'istituto

Annalisa Celi

Nome Plesso di consegna: ISC "P.O. OLIVIERI"

Indirizzo di consegna:

P.zz Montefeltro, 6 - 47864 - PENNABILLI (RN)

Referente di consegna:

DSGA: M. Luisa Peci

Tel: 0541 928411

Condizioni spedizione

Nabla Tecnologie S.r.l. è esonerata da ogni responsabilità per danni che non siano stati tempestivamente segnalati al corriere.

Verificare la perfetta integrità degli imballi ed il numero di colli all'atto della consegna da parte del corriere.

Qualora si noti un danno visibile anche lieve o si riscontrino mancanze, sarà indispensabile inserire sui documenti (cartacei o digitali), la riserva di controllo specifica "collo/i danneggiato/i", scrivendo una breve descrizione in merito alla mancanza e all'anomalia riscontrata. Senza tale dicitura Nabla Tecnologie S.r.l. non potrà risarcire eventuali danni o mancanze.

Comunicare tempestivamente l'anomalia o la mancanza alla mail info@nablatecnologie.com entro 5gg. Scaduto tale termine Nabla Tecnologie S.r.l. non sarà in alcun modo responsabile.

La merce sarà spedita tramite corriere espresso. Il committente riceverà in anticipo sulla mail agli indirizzi forniti in fase d'ordine i documenti di trasporto della merce spedita.

Si ricorda che con la sottoscrizione del presente contratto le parti concordano che il committente diventa proprietario della merce nel momento in cui questa viene presa in carico dal corriere. Pertanto sarà responsabilità del committente attuare tutte le procedure necessarie per garantire il corretto ricevimento della merce. Eventuali richieste di posticipo consegna e relative giacenze restano a carico del committente e saranno ad esso fatturate successivamente. Con la sottoscrizione del presente contratto, il committente è obbligato a restituire il DDT firmato e timbrato a mezzo mail all'indirizzo ing.matteotrinetti@gmail.com entro e non oltre 3gg dalla data di consegna. Trascorso tale termine la consegna sarà ritenuta a tutti gli effetti regolare ed il pagamento esigibile.

(TIMBRO)



Firma del responsabile d'istituto

Annalisa Celi

Scadenze

Modalità di pagamento

Note

Pagamento indirizzato a: UNICREDIT
 Intestato a: NABLA TECNOLOGIE S.R.L.
 Indirizzo: VIALE ANGELO MASINI 58 40126
 BOLOGNA
 IBAN: IT 66 B 02008 02434 000104465665

Preventivo 193 2022

Pos.	Descrizione	Quant.
1	<p>Eolo Maestro di Coding (pacchetto con 2 robot)</p> <p>Eolo-Edu Amico per le... STEM</p>  <p>Il pacchetto include:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Eolo Edu: Robot didattico umanoide programmabile x2. • Maestro di Coding: Tutoring online 1:1 per il docente, incluse dispense ed attività didattiche pronte da svolgere in classe. Il tutoring a scelta è specifico per i docenti della Primaria o Secondaria di primo e secondo grado. (N.b. il tutoring può essere tenuto anche a più di un docente senza variazione di costo). <p>Caratteristiche tecniche del robot EOLO Umanoide:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dimensioni 346x224x118 mm • Peso 1,8kg • Struttura in alluminio e scocca in ABS • Micro controllore basato su Raspberry Pi • 19 Servomotori tra cui 16 per i movimenti del corpo, uno per la testa e due per le mani prensili • Coppia dei servo 13.kg/cm • 4 sensori integrati : geomagnetico , distanza ostacoli,giroscopio 6 assi, telecamera con riconoscimento volti e colori • 8 sensori esterni: rilevamento fuoco, gas, collisione, sfioramento o touch, umidità, luce, temperatura, rilevamento presenza umana. • 2 dispositivi di output: Ventola, LED lampeggiati • 1 porta input output , 2 porte input. • Batteria 8,4V 2200mAH • Radiocomando con display LCD. • Memoria interna 1GB <p>Modalità di programmazione:</p> <p>Livello 1- età [6-10] Programmazione tangibile senza l'utilizzo di codice o linguaggio visuale. Le varie Azioni vengono registrate dal software posizionando manualmente le articolazioni del robot. Ciascuna azione può essere poi richiamata dal radiocomando. In questo modo anche chi è alle prime armi può facilmente creare spettacolari coreografie su basi musicali.</p> <p>Livello 2- età [8-14] Google Blockly, linguaggio visuale a blocchi</p> <p>Livello 3- età [14+] C++ per esperti.</p>	1

	<p>Tutoring Maestro di Coding:</p> <p>Il tutoring consiste in 6 sessioni 1:1 online da 45 minuti. Tenute per addestrare il docente all'utilizzo del prodotto in classe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introduzione alla robotica educativa ed al coding. • Programmazione movimenti base (saluto, attenti militare, camminata lenta e veloce) in modalità manuale con linguaggio di programmazione a blocchi ed in codice. • Generazione di una coreografia su base musicale di 3min. • Un esempio di utilizzo per ciascun sensore. <p>Garanzia 2 ANNI Supporto tecnico del distributore garantito a vita scrivendo alla mail info@nablatecnologie.com.</p>	
2	<p>CodeCube Kit classe</p>  <p>Master Block DC Motor Block DC Motor Block LED Block Sound Block Proximity Block Light & Touch Block</p> <p>KIT Per 20/25 Studenti. Il Kit è composto da 35 cubi elettronici aggregabili compatibili con LEGO e programmabili attraverso APP su dispositivi Android e IOS via WiFi oppure attraverso Skratch tramite connessione al PC. Oltre ai blocchi funzionali il kit comprende oltre 90 parti strutturali. Contenuto della confezione:</p>	1

- 5xCubo-led RGB
- 10xCubo-Motore DC
- 5x Cubo-Matrice di led programmabile
- 5xCubo-Melodie
- 5xCubo-Sensore di prossimità
- 5xCubo-Luce e tocco
- Parti Strutturali: 150xcubi,30x piramidi,250 blocchi connettori,70x altre parti strutturali varie,10x ruote, 10x ruote sfera.

Possibilità di costruire varie tipologie di robot con il contenuto della confezione.

Il kit è fornito con eserciziario per lo studente che include 25 progetti.



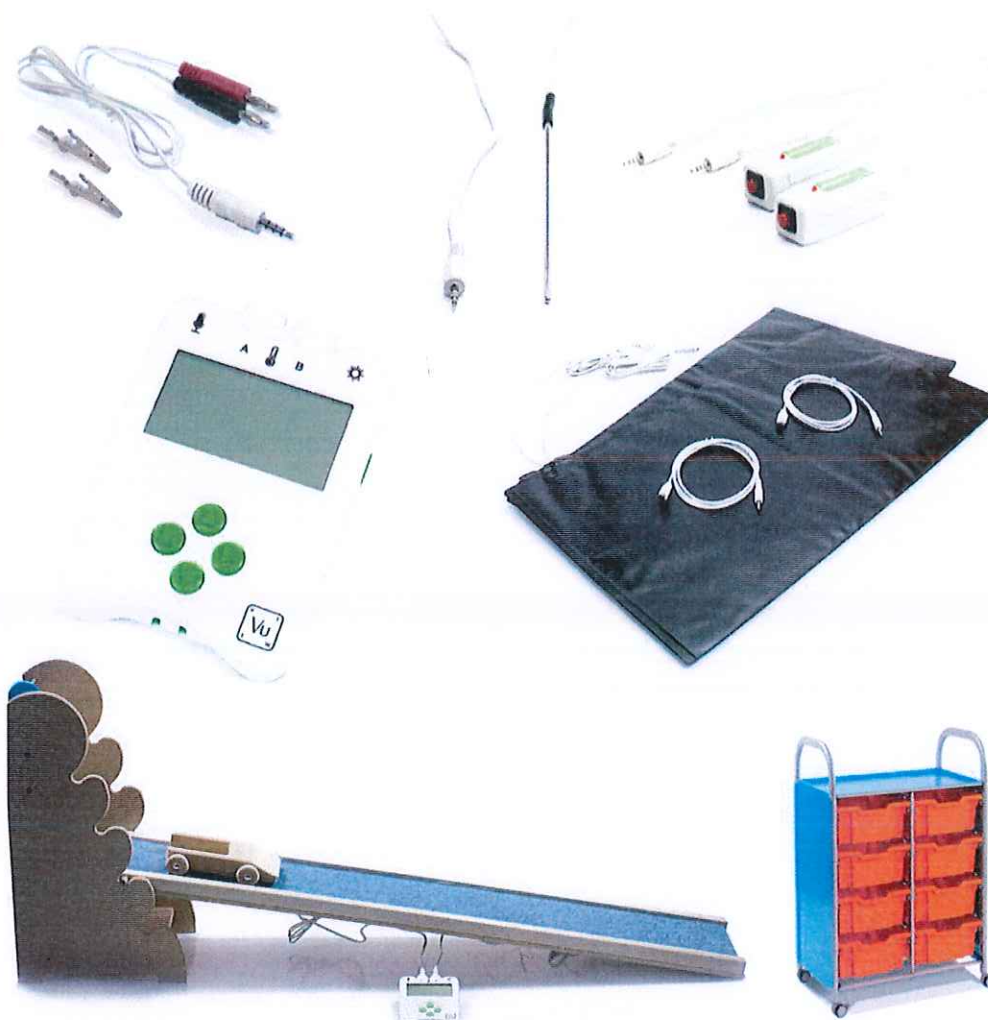
Ciascun progetto è composto da una guida passo passo per la creazione del modello ,

obiettivi di programmazione

Video tutorial della soluzione (per accedere alla soluzione bisogna scannerizzare il Qr Code)

3 **Kit Acquisizione Dati con 5 datalogger Vu+**

1



Un set completo che permette l'acquisizione di dati fuori e dentro la scuola, progettato specificamente per gli studenti della scuola primaria.

Il sistema permette la realizzazione di numerosi esperimenti grazie ai numerosi sensori e accessori compresi nel kit.

Il Data Logger EasySense Vu+ è dotato di connessione bluetooth e può essere collegato ad iPad, Tablet Android e anche PC. È provvisto di un grande display, facile da consultare che mostra dati, pittogrammi, grafici a torta e barre.

Permette di misurare con accuratezza e precisione, usando un'ampia gamma di attrezzatura scientifica, e di registrare i risultati per visualizzarli e studiarli in un secondo momento. Il Data Logger EasySense Vu+ è dotato di sensori integrati (temperatura, luce e suono) e viene fornito con software per tutte le piattaforme

(Windows, iOS, Android, OS X, Chromebook), e con ebook scaricabili completi di unità didattiche.

Di seguito la **descrizione dei kit contenuti** (acquistabili anche singolarmente ed utilizzabili acquistando almeno un Data Logger EasySense Vu+).

Kit Timing Ramp

Unitamente al Data Logger EasySense Vu+ fornisce una soluzione completa per permettere agli studenti di studiare il tempo, la velocità e l'effetto dell'attrito.

I risultati possono essere visualizzati sia sullo schermo LCD del Data Logger EasySense Vu+ sia sullo schermo del PC. Tutta la classe può essere coinvolta negli esperimenti.

Il kit comprende una rampa di 1 metro con 4 altezze diverse, 4 piste con differenti livelli di attrito, un'auto in legno con spazio per utilizzare pesi diversi, 2 interruttori magneti di prossimità (da collegare al Data Logger) e un magnete da attaccare all'auto.

Gli interruttori rivelano il passaggio dell'auto dotata di magnete mentre scende la rampa. Possiamo così registrare il tempo di percorrenza, la velocità e l'accelerazione tra A e B.

Sensore di Temperatura

È in grado di misurare la temperatura di aria, acqua, suolo e soluzioni debolmente acide, con un range tra i -30 e i 100 °C. Permette lo svolgimento di numerose attività sia puntuali (per esempio: chi ha le mani più calde, qual è la temperatura della classe...) sia di monitoraggio (come cambia la temperatura durante una giornata scolastica, come cambia la temperatura quando si riscalda l'acqua)

Sensore di Tensione

Misura la tensione continua di qualsiasi circuito a bassa tensione, da 0 ai 3 V. Grazie agli spinotti da 4 mm può essere usato insieme a qualsiasi altro kit di elettronica, e con le clip coccodrillo in dotazione può essere usato per connettere semplici fili elettrici.

Sensore di battito cardiaco

Utile per spiegare agli studenti come stress fisico e mentale possano influire sul loro battito cardiaco. La clip di rilevazione può essere usata su un dito o un lobo

dell'orecchio per misurare sia la circolazione sanguigna (forma d'onda del battito) che il battito cardiaco (battiti al minuto).

Coppia di Pulsanti

Coppia di pulsanti digitali tipo interruttori con due stati, ON (acceso) e OFF (spento), con LED rosso che indica in quale dei due stati ci si trova. Possono essere usati per numerose attività quali misurare i tempi di reazione, contare oggetti, o per trasformare il PC in un cronometro.

Coppia di Timing Mats

Coppia di tappetini con sensori tipo interruttore, di grandezza 720mm x 390mm. I tappetini si attivano quando calpestati; un tappetino viene usato per avviare il timer, l'altro per fermarlo. Possono essere usati per attività quali misurare la durata di un salto, quando veloce si riesce a saltare o correre sul posto, o quanti salti si riesce a fare in un minuto.

Carrello a due colonne con otto vassoi con coperchi

Carrello con vassoi estraibili e trasportabili, progettato per l'archiviazione di prodotti e kit per le esperienze didattiche negli ambienti scolastici. Struttura a doppia colonna in acciaio sagomato liscio, con 8 vassoi medi e coperchi.

Il Set comprende

- n° 5 Data Logger con sensori integrati (Temperatura, Luce e Suono).
- n° 5 cavo Mini USB.
- n° 10 Sensori di temperatura.
- n° 5 Sensori di battito cardiaco.
- n° 1 Kit Timing Ramp.
- n° 2 coppie di Timing Mats.
- n° 5 Sensori di tensione.
- n° 5 coppie di Pulsanti.
- n° 1 carrello a doppia colonna.
- n° 8 vassoi (e coperchi).
- Software EasySense per tutte le piattaforme (Windows, iOS, Android, OS X, Chromebook).
- eBook scaricabili con unità didattiche.

Alcune caratteristiche di questo set

- Software che segue i progressi degli studenti.
- Un'unica piattaforma per studenti di un'ampia fascia d'età [6-11 anni].

	<ul style="list-style-type: none"> • Pittogrammi, istantanee, contatori, misurazione del tempo. • Facile da utilizzare e imparare. • Nessun acquisto di altre licenze, batterie extra, o materiali. • 14 giorni di registrazione dati con una ricarica. • Mezzora di ricarica per una giornata intera di funzionamento. 	
4	<p>FLASH FORGE ADVENTURER 3</p>  <p>Flashforge Adventurer 3 è una stampante 3D semplice e intuitiva, perfetta per i principianti. La testina di stampa a singolo estrusore rende molto facile cambiare l'ugello di stampa. Con uno strato di silicone, non si rischia di bruciarsi le dita e non è necessario alcuno strumento. L'ugello viene fornito di serie con un diametro di 0,4 mm. Questo permette altezze di strato tra 0,05mm e 0,4mm.</p> <p>Il letto di stampa può essere riscaldato fino a 100 gradi Celsius. Tuttavia, raccomandiamo la stampante solo per l'uso con filamento PLA e altri filamenti semplici, perché l'ugello di stampa è limitato a 240 gradi. Il letto di stampa può essere rimosso con un semplice meccanismo. Grazie alla flessibilità del piatto, gli oggetti di stampa possono essere rimossi senza problemi.</p> <p>Anche il controllo e la connettività del dispositivo soddisfano gli standard moderni. La stampante 3D ha un touch screen da 2,8 pollici con un display a colori. Un'anteprima dell'oggetto di stampa può essere richiamata sul display.</p>	1

Inoltre, il firmware della stampante può essere aggiornato tramite la funzionalità di rete e i lavori di stampa possono essere avviati e cancellati. Anche la telecamera integrata può essere controllata tramite la rete, in modo che l'utente sia sempre informato sul progresso della stampa.

I driver ultra-silenziosi dei motori passo-passo assicurano un basso livello di rumore di soli 45dB durante il funzionamento, e il concetto è completato da un intelligente concetto di cloud. I supporti intelligenti possono essere impostati automaticamente con una struttura ad albero e gli oggetti di stampa possono essere preparati per la stampa automaticamente e giocosamente tramite un software educativo. L'estrusore della stampante si trova sul lato dell'alloggiamento. È previsto il carico e scarico automatico del materiale di stampa, così come un sensore che controlla la fine del filamento e mette automaticamente in pausa la stampa.

La stampante ha fondamentalmente un sistema di materiale aperto. Impostazioni come la temperatura di stampa possono essere regolate liberamente tramite il software. Tuttavia, si consiglia di utilizzare la stampante principalmente in combinazione con filamento PLA in quanto questo produce i risultati migliori e più affidabili sul dispositivo.

Caratteristiche tecniche

Technology	FDM	Model	Ready-to-use
Filament Diameter	1,75 mm	Printer Measures (HxWxD)	480 x 420 x 510 mm
Colour	White/Black	Print Head	Single
EAN	6970152953070	Nozzle Diameter	0,4 mm
Manufacturer	FlashForge	Manufacturer Country	China
Manufacturer Warranty	1 Year	Print Platform	Heated
Supported Material	PLA	Max. Printing Area (HxWxD)	150 x 150 x 150 mm
Connection Possibilities	USB/WiFi	Software	Flashprint
System Requirements	Windows/Mac/Linux	File Format	.stl/.obj/.3mf
Display	Touchscreen Full Colour	Warranty	2 Years
Weight	10 kg	Special Features	Webcam, Easily exchangeable Printing Nozzle, Plug and Play Solution

5

Plexy Code Junior- Insegnante + 28 alunni

1



Applicativo software completo che aiuta gli studenti della scuola secondaria di 1° a capire e sperimentare i concetti fondamentali della programmazione dei computer.

**II CODING sperimentale:
la complessità vissuta
in modo semplice!**



PlexyCode-Junior utilizza l'innovativo approccio alla programmazione a blocchi, il *pipecoding*, per mostrare cosa sia un programma e come le istruzioni vengano eseguite dal computer.

Gli studenti creano i loro programmi attaccando, uno sotto l'altro, dei tubi nei quali fluisce l'acqua per indicare il flusso del programma. I diversi ambienti di programmazione conducono gli studenti a sperimentare diversi aspetti dell'informatica attraverso attività pratiche che stimolano il pensiero logico e deduttivo.

Con *PlexyCode-Junior* il coding diventa uno strumento nelle mani delle insegnanti per sviluppare abilità in molte discipline tra cui la matematica, la geometria, la geografia.

	<p>Le attività sono suddivise per unità didattiche progressive e per argomento. La pratica guida per l'insegnante <i>PlexyCodeJ4Teachers</i> (in italiano) guida il docente nell'uso del prodotto e nell'esecuzione delle attività pratiche con gli studenti. A loro volta, gli studenti possono usare <i>PlexyCodeJ4you</i>: un sussidio stampabile che li accompagna nelle sperimentazioni con un linguaggio semplice e illustrazioni chiare.</p> <p>Le unità didattiche trattate nei manuali (per insegnanti e studenti) sono le seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il programma come sequenza di istruzioni eseguite automaticamente; • Scrivi con il robot scrittore; • Il mio primo ciclo di ripetizione; • Le condizioni come elemento per decidere cosa fare; • Il mio robot disegna; • Algoritmi e loro generalizzazione (il caso del disegno di una figura piana regolare in forma parametrizzata); • Sensori ed eventi; • Ricezione di input dall'esterno (con la scheda Makey-Makey); • Cenni all'intelligenza artificiale; • Il Teatro Digitale con il coding. <p><u>Utile ausilio didattico per studenti BES e insegnanti di sostegno.</u></p> <p><i>Il kit comprende:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Software per Windows e MacOS scaricabile • Manuale stampabile con unità didattiche per insegnanti e studenti 	
6	Lolly Bee insegnante + 28 alunni	1

il coding con *Lolly Bee*



Applicativo software completo che aiuta i bambini della scuola dell'infanzia e primaria a capire e sperimentare i concetti fondamentali della programmazione

**Impara a leggere e scrivere
con il CODING**



dei computer.

Lolly-Bee utilizza l'innovativo approccio alla programmazione a blocchi, il *pipecoding*, per mostrare cosa sia un programma e come le istruzioni vengano eseguite dal computer.

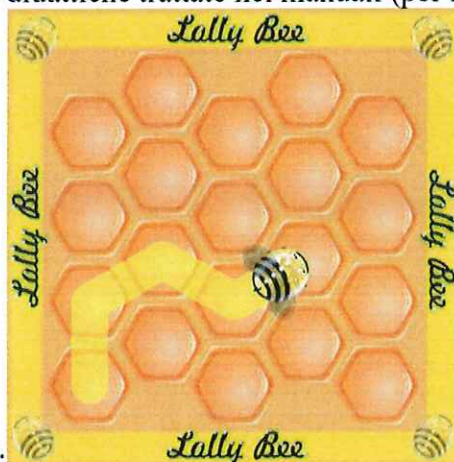
I bambini creano i loro programmi attaccando, uno sotto l'altro, dei tubi nei quali fluisce l'acqua per indicare il flusso del programma. Il simpatico personaggio *Lolly-Bee* esegue i comandi spostandosi su una scacchiera e raccogliendo oggetti o lettere per comporre le parole.

Con *Lolly-Bee* il coding diventa uno strumento nelle mani delle insegnanti per sviluppare abilità in molte discipline tra cui la letto-scrittura, il

calcolo, l'orientamento spazio-temporale con l' *apina gnam-gnam* che si muove nel suo alveare fatto di celle esagonali,

Le attività sono suddivise per unità didattiche progressive e per argomento. La pratica guida per l'insegnante *Lolly-Bee4Teachers* (in italiano) guida il docente nell'uso del prodotto e nell'esecuzione delle attività pratiche con i bambini. A loro volta, i giovani studenti possono usare *Lolly-Bee4you*: un sussidio stampabile che li accompagna nelle sperimentazioni con un linguaggio semplice e illustrazioni chiare.

Le unità didattiche trattate nei manuali (per insegnanti e studenti) sono le



seguenti:

- Il programma come sequenza di istruzioni eseguite automaticamente (*Lolly-Bee* vola di fiore in fiore);
- Scrivi con *Lolly-Bee* (percorsi per comporre parole);
- *Lolly-Bee* vola nel suo alveare (spazi geometrici speciali);
- *Lolly-Bee* esce dal labirinto (condizioni);
- *Lolly-Bee* sa contare (costanti e variabili);
- *Lolly-Bee* disegna (cicli e grafica algoritmica);
- *Lolly-Bee* esplora la tua scuola;
- *Lolly-Bee* e la Pixel Art.
- Il teatro Digitale di *Lolly-Bee*;
- Crea il tuo personaggio con il Teatro Digitale di *Lolly-Bee*.

Utile ausilio didattico per studenti BES e insegnanti di sostegno.

Viale Angelo Masini n. 58
40126 – Bologna – Tel. 051 0216273

<p>Il kit comprende:</p> <ul style="list-style-type: none">• Software per Windows scaricabile• Manuale stampabile con unità didattiche per insegnanti e studenti	
--	--

Perusini Luogo 26/10/22 Data

Il committente per presa visione delle schede tecniche



Firma Mustaf Cleed